

No Fish!

El juego de adivinanza inversa de proporciones OCEANICAS

Tus amigos Pescadores y Tu están teniendo un Ballenísimo tiempo de pesca en alta mar. Los peces están saltando literalmente sobre la cubierta de sus barcos. Una inmensa cantidad de peces están aterrizando en la cubierta y sus barcos se están comenzando a sobrecargar y zozobrar.

La única manera de hacer frente a esta situación es liberando a todos los peces que has cogido antes de ir a la bodega de Davy Jones.

El ganador es el primer pescador que libere a todos sus peces.

¡Buena suerte y “Que la pesca te acompañe”!

No Fish! Es apto para 2 a 6 jugadores mayores de 5 años de edad.

Cada juego toma alrededor de 15 minutos.

LANZANDO LOS SEÑUELOS (Preparación)

1. Mezcla las cartas y reparte 7 cartas (boca abajo) a cada jugador. Las cartas sobrantes se convierten en la Baraja de Peces.
2. Retire las 4 primeras cartas de la Baraja de Peces (boca abajo) y colócalas a un lado.
3. Todos deberán levantar sus cartas para mostrarlas a los otros jugadores, pero no deberán ver sus propias cartas.
4. El jugador a la izquierda del repartidor iniciará el juego y continuará en sentido horario.

Hay 4 Juegos de cartas de diferentes especies de Peces (cada Juego numerado de 1 a 10)



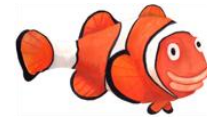
Goldfish
(Pez Dorado)



Dogfish
(Tiburón)



Rainbowfish
(Arcoíris)



Clownfish
(Payaso)

PESCA Y LIBERACION (La Partida)

Cualquier jugador puede liberar un pez de la mano de otro jugador y colocarlo en la pila de liberación. Para mantener una pesca sostenible, los peces liberados no pueden ser capturados de nuevo y permanecen en esta pila.

1. Cada turno, deberás adivinar un número (de 1 a 10) o un tipo de Pez Especial.
2. Si no adivinas ese número o Pez Especial, los otros jugadores dirán “No Fish!” y deberás coger una carta de la Baraja de Peces.
3. Si adivinas ese número o Pez Especial, todas las cartas con ese número o Pez Especial deberán ser liberados de tu mano por otro jugador (recuerda que no podrás mirar tus propias cartas).

Luego podrás:

- a. Adivinar otra carta sin incurrir en penalidad: Libera esa carta si adivinas.

Ó

- b. Robar una carta especial de la mano de cualquier otro jugador, y usarla para ser liberada inmediatamente.
4. Luego será el turno del próximo jugador.
 5. El ganador será el primero que libere todos los peces de su mano.

Comodines: 4 Juegos de cartas de diferentes de 'Peces Especiales' (2 Pez Monje y 3 de cada uno otras especie)



**Starfish
(Estrella)**

Elige cualquier especie de pez.
Todos los peces de esa especie
serán liberados por cada jugador.



**Flyingfish
(Pez
Volador)**

Libera uno de tus peces sin mirar
tu baraja.
Las cartas con el numero/Pez
Especial indicado en la carta
deberán ser liberados de las manos
de todos jugadores.



**Monkfish
(Pez
Monje)**

Hace que otro jugador pierda el
siguiente turno.



**Toadfish
(Pez Rana)**

Ordena a otro jugador coger 2
peces de la Baraja de peces.



**Lionfish
(Pez León)**

Podrás elegir mirar 2 cartas de
tu mano y luego retornarlas,
luego deberás coger un pez de
la baraja de peces.

Game Concept and Design: Sean Carroll

Rules Development: Sean Carroll & Kerrie Hudson

Illustrations: Jenny Cuthbert

Graphic Design: Jenny Cuthbert, Sean Carroll & Anthony Condos

Spanish Translation: Cesar Pun

Play-testers: Nathan Anderson, Mario Ara, Victor Areces, Dylan Belsey, Julia Carroll, Al Caynes, Anthony Condos, Eric Condos, Aaron Daniels, Kory Hearn, Lindsay Heming, David Parkes, Ben Potts, Andrew Skinner, Christine Stamatakis, Shawn Stamatakis, Simon Taylor, Alison Thomas, Cameron Touzell, Boris Tovirac and Andrew Walker.

No Fish!TM & © 2016. 93 Made Pty Ltd. This work and all trademarks, including characters' distinctive likenesses, terms and symbols, are the property of 93 Made Pty Ltd and are protected by international copyright law and may not be reproduced in whole or in part without written consent from 93 Made Pty Ltd.

www.93madegames.com.au